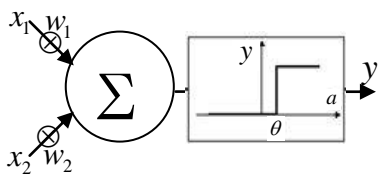


1. 下記の文章の空欄を埋めなさい。(13点)

- 古典的パターン認識理論では、入力  $x$  に対してクラス  $\omega_i$  への帰属度を表す度合いを各クラスについて計算し、その度合いが最も高いクラス  $\omega_i$  に分類するという方法がよく用いられる。例えば、帰属度として事後確率  $P(\omega_i|x)$  を用いる場合はこの値の大小で識別を行うが、これは [ ] 基準のもとで [ ] を最小化する識別方法であることが知られている。
- [ ] では、入力と各クラスを代表するパターンとの余弦を計算し、その値が最も大きいクラスに分類するという計算が行われる。これを拡張した [ ] では、 [ ] 行列の固有ベクトルから成る複数の代表パターンとの内積計算を行い、それを対応する固有値によって重み付けした値を類似度として用いるということが行われる。この方法では、「犬」「大」「太」など類似パターン間での誤識別が起きるため、誤識別を起こしやすいパターンに対するペナルティを導入した [ ] も用いられる。
- これ以外に、 [ ] では、入力パターンを、それに最も近い既知のパターン（プロトタイプ）が属するクラスに分類する。この方法では、Voronoi Condensing という手法を用いると、識別面を変えずに記憶するプロトタイプを減らすことができる。同様の方法として、 [ ] , RNG Editing がある。これらの処理で残されるプロトタイプは、識別境界付近の誤識別を起こしやすい特殊例となる。
- このように、特殊例だけを記憶しそれによって識別を行う手法として [ ] がある。この方法ではマージン最大化基準に基づいて線形識別面を求めるために、ラグランジェの未定係数法を用いた最適化計算を行っているが、この計算によって未定係数  $\alpha$  が [ ] となるパターンは特殊例すなわち [ ] となる。
- この例以外にも [ ] では、誤識別をおこしたトレーニングデータの重みを増して識別器のトレーニングを行いながら、識別器の系列を発生させ、これらの線形結合によって識別器の出力を得ている。このことは、誤識別を起こしやすい部分の重みを増すという意味で、特殊例を重視した識別法であると言える。
- 以上のように、古典から現代的なパターン認識理論に至る世界観は「典型」から「特殊」へと変遷してきたと言える。しかし、特殊事例を用いた最初の識別法は、 [ ] という最も古典的な識別法であったことは特筆に値する。

2. 次に示す閾値論理素子を用いて NOR 素子の学習を行う問題を考える。  $w = (0, 0)$   $\theta = 0$ ,  $\alpha = 0.25$  として、下記の表を完成させなさい (15点)



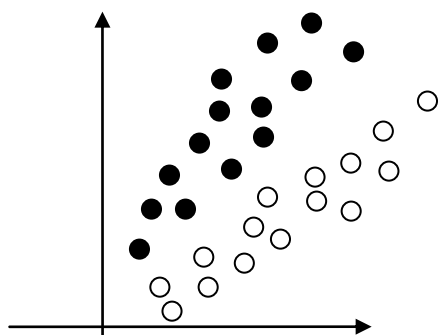
|  | w1 | w2 | $\theta$ | x1 | x2 | a | y | t | $\alpha(t-y)$ | $\delta w1$ | $\delta w2$ | $\delta \theta$ |
|--|----|----|----------|----|----|---|---|---|---------------|-------------|-------------|-----------------|
|  | 0  | 0  | 0        | 0  | 0  | 0 | 0 | 1 | 0.25          | 0           | 0           | -0.25           |
|  |    |    |          | 0  | 1  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 1  | 0  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 1  | 1  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 0  | 0  |   | 1 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 0  | 1  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 1  | 0  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 1  | 1  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 0  | 0  |   | 1 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 0  | 1  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 1  | 0  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 1  | 1  |   | 0 |   |               |             |             |                 |
|  |    |    |          | 0  | 0  |   | 1 |   |               |             |             |                 |

3.  $d$  次元空間中に  $n$  個の独立なベクトルが存在する。これらのベクトルを用いて共分散行列を求めたとき、そのランクはどれだけになるか？  $d$  と  $n$  を用いて表わしなさい。(7点)

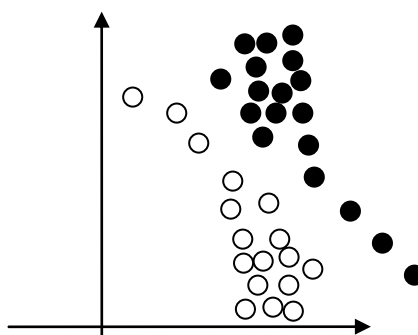
4. 共分散行列  $\Sigma$  の固有値と固有ベクトルがそれぞれ  $\lambda_i$  と  $\boldsymbol{\varphi}_i$  ( $i=1\cdots n$ ) であるとき,  $\boldsymbol{\varphi}_i^T \Sigma \boldsymbol{\varphi}_i$  の値はいくらになるか計算で求めなさい. (10 点)
5. 判別分析では,  $\Sigma_W = \frac{n_1 \Sigma_1 + n_2 \Sigma_2}{n_1 + n_2}$ ,  $\Sigma_B = \frac{n_1 n_2 (\boldsymbol{\mu}_1 - \boldsymbol{\mu}_2)(\boldsymbol{\mu}_1 - \boldsymbol{\mu}_2)^T}{(n_1 + n_2)^2}$  とするとき, フィッシャー比  $\frac{\mathbf{A}^T \Sigma_B \mathbf{A}}{\mathbf{A}^T \Sigma_W \mathbf{A}}$  を最大化する問題を解き, 射影軸  $\mathbf{A}$  を求める. 2 クラスの識別問題における, この問題の解き方を示しなさい. (7 点)
6.  $f(x)$  の Fourier 変換を  $F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-j\omega x} dx$  とする. このとき,  $f(x)$  が平行移動したパターン  $g(x) = f(x - \mu)$  の Fourier 変換を  $F(\omega)$  を用いた式で表しなさい. また,  $\mu$  に対して不変な特徴を抽出する方法の一つとして, 自己相関関数  $R(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x - \mu + \tau) f(x - \mu) dx$  が考えられる.  $R(\tau)$  の Fourier 変換が  $\|F(\omega)\|^2$  となることを示しなさい. また, この不変特徴の問題点について説明しなさい. (15 点)
7. SVM の学習時に必要となる計算量のオーダーをデータ数  $n$  およびデータの次元数  $d$  で表現し, 説明しなさい. (15 点)

8. カーネル SVM を用いた識別では、識別面の形状が複雑になるほど計算時間がかかる。この理由を説明せよ。(5 点)

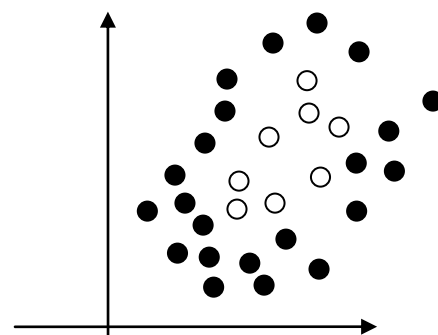
9. 下記の 2 次元特徴分布それぞれに対して用意された識別方法の中で不適切なものを選び、適切な識別器と、その理由を述べよ。(5 点)



a) 部分空間法



b) 判別分析



c) 最近傍識別

理由：

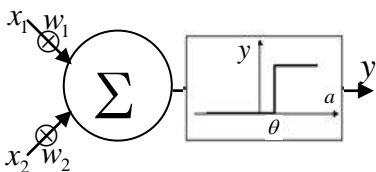
10. 漢字の認識に SVM や ADA Boosting が適用しにくい理由について述べよ。(3 点)

11. 不偏推定と最尤推定の意味の違いについて述べ、それぞれによって分散と平均を求めるとどのような式で示せ。(5 点)

1. 下記の文章の空欄を埋めなさい。(13点)

- 古典的パターン認識理論では、入力  $x$  に対してクラス  $\omega_i$  への帰属度を表す度合いを各クラスについて計算し、その度合いが最も高いクラス  $\omega_i$  に分類するという方法がよく用いられる。例えば、帰属度として事後確率  $P(\omega_i|x)$  を用いる場合はこの値の大小で識別を行うが、これは **0-1 損失** 基準のもとで **損失** を最小化する識別方法であることが知られている。
- **単純類似度法** では、入力と各クラスを代表するパターンとの余弦を計算し、その値が最も大きいクラスに分類するという計算が行われる。これを拡張した **複合類似度法** では、**自己相関行列** の固有ベクトルから成る複数の代表パターンとの内積計算を行い、それを対応する固有値によって重み付けした値を類似度として用いるということが行われる。この方法では、「犬」「大」「太」など類似パターン間での誤識別が起きるため、誤識別を起ししやすいパターンに対するペナルティを導入した **混合類似度法** も用いられる。
- これ以外に、**最近傍識別器** では、入力パターンを、それに最も近い既知のパターン（プロトタイプ）が属するクラスに分類する。この方法では、Voronoi Condensing という手法を用いると、識別面を変えずに記憶するプロトタイプを減らすことができる。同様の方法として、**Gabriel Editing**, RNG Editing がある。これらの処理で残されるプロトタイプは、識別境界付近の誤識別を起ししやすい特殊例となる。
- このように、特殊例だけを記憶しそれによって識別を行う手法として **SVM** がある。この方法ではマージン最大化基準に基づいて線形識別面を求めるために、ラグランジェの未定係数法を用いた最適化計算を行っているが、この計算によって未定係数  $\alpha$  が  **$\neq 0$**  となるパターンは特殊例すなわち **サポートベクター** となる。
- この例以外にも **ADA Boosting** では、誤識別をおこしたトレーニングデータの重みを増して識別器のトレーニングを行いながら、識別器の系列を発生させ、これらの線形結合によって識別器の出力を得ている。このことは、誤識別を起ししやすい部分の重みを増すという意味で、特殊例を重視した識別法であると言える。
- 以上のように、古典から現代的なパターン認識理論に至る世界観は「典型」から「特殊」へと変遷してきたと言える。しかし、特殊事例を用いた最初の識別法は、**最近傍識別** という最も古典的な識別法であったことは特筆に価する。

2. 次に示す閾値論理素子を用いて NOR 素子の学習を行う問題を考える。  $w = (0, 0)$   $\theta = 0$ ,  $\alpha = 0.25$  として、下記の表を完成させなさい (15点)



| $w_1$ | $w_2$ | $\theta$ | $x_1$ | $x_2$ | $a$ | $y$ | $t$ | $\alpha(t-y)$ | $\delta w_1$ | $\delta w_2$ | $\delta \theta$ |
|-------|-------|----------|-------|-------|-----|-----|-----|---------------|--------------|--------------|-----------------|
| 0     | 0     | 0        | 0     | 0     | 0   | 0   | 1   | 0.25          | 0            | 0            | -0.25           |
| 0     | 0     | -0.25    | 0     | 1     | 0   | 1   | 0   | -0.25         | 0            | -0.25        | 0.25            |
| 0     | -0.25 | 0        | 1     | 0     | 0   | 0   | 0   | 0             | 0            | 0            | 0               |
| 0     | -0.25 | 0        | 1     | 1     | -0  | 0   | 0   | 0             | 0            | 0            | 0               |
| 0     | -0.25 | 0        | 0     | 0     | 0   | 0   | 1   | 0.25          | 0            | 0            | -0.25           |
| 0     | -0.25 | -0.25    | 0     | 1     | -0  | 0   | 0   | 0             | 0            | 0            | 0               |
| 0     | -0.25 | -0.25    | 0     | 1     | -0  | 0   | 0   | 0             | 0            | 0            | 0               |
| 0     | -0.25 | -0.25    | 1     | 0     | 0   | 1   | 0   | -0.25         | -0.25        | 0            | 0.25            |
| -0.25 | -0.25 | 0        | 1     | 1     | -1  | 0   | 0   | 0             | 0            | 0            | 0               |
| -0.25 | -0.25 | 0        | 0     | 0     | 0   | 0   | 1   | 0.25          | 0            | 0            | -0.25           |
| -0.25 | -0.25 | -0.25    | 0     | 1     | -0  | 0   | 0   | 0             | 0            | 0            | 0               |
| -0.25 | -0.25 | -0.25    | 1     | 0     | -0  | 0   | 0   | 0             | 0            | 0            | 0               |
| -0.25 | -0.25 | -0.25    | 1     | 1     | -1  | 0   | 0   | 0             | 0            | 0            | 0               |
| -0.25 | -0.25 | -0.25    | 0     | 0     | 0   | 1   | 1   | 0             | 0            | 0            | 0               |

3.  $d$  次元空間中に  $n$  個の独立なベクトルが存在する。これらのベクトルを用いて共分散行列を求めたとき、そのランクはどれだけになるか?  $d$  と  $n$  を用いて表わしなさい。(7点)

$\min(d, n-1)$

4. 共分散行列  $\Sigma$  の固有値と固有ベクトルがそれぞれ  $\lambda_i$  と  $\boldsymbol{\varphi}_i$  ( $i=1\cdots n$ ) であるとき、 $\boldsymbol{\varphi}_i^T \Sigma \boldsymbol{\varphi}_i$  の値はいくらになるか計算で求めなさい。(10点)

$$\boldsymbol{\varphi}_i^T \Sigma \boldsymbol{\varphi}_i = \boldsymbol{\varphi}_i^T \mathbf{V} \Lambda \mathbf{V}^T \boldsymbol{\varphi}_i = \boldsymbol{\varphi}_i^T \begin{bmatrix} \boldsymbol{\varphi}_1 & \cdots & \boldsymbol{\varphi}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{\varphi}_1^T \\ \vdots \\ \boldsymbol{\varphi}_n^T \end{bmatrix} \boldsymbol{\varphi}_i = \lambda_i$$

5. 判別分析では、 $\Sigma_W = \frac{n_1 \Sigma_1 + n_2 \Sigma_2}{n_1 + n_2}$ 、 $\Sigma_B = \frac{n_1 n_2 (\boldsymbol{\mu}_1 - \boldsymbol{\mu}_2)(\boldsymbol{\mu}_1 - \boldsymbol{\mu}_2)^T}{(n_1 + n_2)^2}$  とするとき、フィッシャー比  $\frac{\mathbf{A}^T \Sigma_B \mathbf{A}}{\mathbf{A}^T \Sigma_W \mathbf{A}}$  を最大化する問題を解き、射影軸  $\mathbf{A}$  を求める。2クラスの識別問題における、この問題の解き方を示しなさい。(7点)

$\mathbf{A}^T \Sigma_W \mathbf{A} = 1$  という条件の下での  $\mathbf{A}^T \Sigma_B \mathbf{A}$  の最大化問題と見なすと、Lagrange の未定係数法により、次の目的関数が得られる。 $J(\mathbf{A}) = \mathbf{A}^T \Sigma_B \mathbf{A} - \lambda(\mathbf{A}^T \Sigma_W \mathbf{A} - 1)$  この式の両辺を  $\mathbf{A}$  で微分した式、 $\frac{\partial}{\partial \mathbf{A}} J(\mathbf{A}) = 2\Sigma_B \mathbf{A} - 2\lambda \Sigma_W \mathbf{A}$  は 0 となることから、 $\Sigma_B \mathbf{A} = \lambda \Sigma_W \mathbf{A}$  となり、これを整理することにより、 $(\Sigma_W^{-1} \Sigma_B - \lambda I) \mathbf{A} = 0$  が得られる。即ち、この問題は、 $\Sigma_W^{-1} \Sigma_B$  の固有値問題に帰着する。具体的には、 $\mathbf{A}^T \Sigma_B \mathbf{A} = \lambda \mathbf{A}^T \Sigma_W \mathbf{A} = \lambda$  であることから、 $\Sigma_W^{-1} \Sigma_B$  の最大固有値が  $J(\mathbf{A})$  の最大値となり、それに対応する固有ベクトルが  $\mathbf{A}$  となる。

6.  $f(x)$  の Fourier 変換を  $F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-j\omega x} dx$  とする。このとき、 $f(x)$  が平行移動したパターン  $g(x) = f(x - \mu)$  の Fourier 変換を  $F(\omega)$  を用いた式で表しなさい。また、 $\mu$  に対して不変な特徴を抽出する方法の一つとして、自己相関関数  $R(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x - \mu + \tau) f(x - \mu) dx$  が考えられる。 $R(\tau)$  の Fourier 変換が  $\|F(\omega)\|^2$  となることを示しなさい。また、この不変特徴の問題点について説明しなさい。(15点)

$$G(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x - \mu) e^{-j\omega x} dx = \int_{-\infty}^{\infty} f(X) e^{-j\omega(X + \mu)} dX = e^{-j\omega\mu} \int_{-\infty}^{\infty} f(X) e^{-j\omega X} dX = e^{-j\omega\mu} F(\omega)$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} R(\tau) e^{-j\omega\tau} d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x - \mu + \tau) f(x - \mu) dx e^{-j\omega\tau} d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(X + \tau) f(X) dX e^{-j\omega\tau} d\tau$$

変数変換を行い、次の結果を得る。

$$= \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(T) f(X) dX e^{-j\omega(T-X)} dT = \int_{-\infty}^{\infty} f(T) e^{-j\omega T} dT \int_{-\infty}^{\infty} f(X) e^{j\omega X} dX = F(\omega) F^*(\omega) = \|F(\omega)\|^2$$

このようにして得られた不変特徴は、各周波数成分間の位相情報まで消されているため、識別に利用できる特徴が少なくなってしまうという問題点がある。

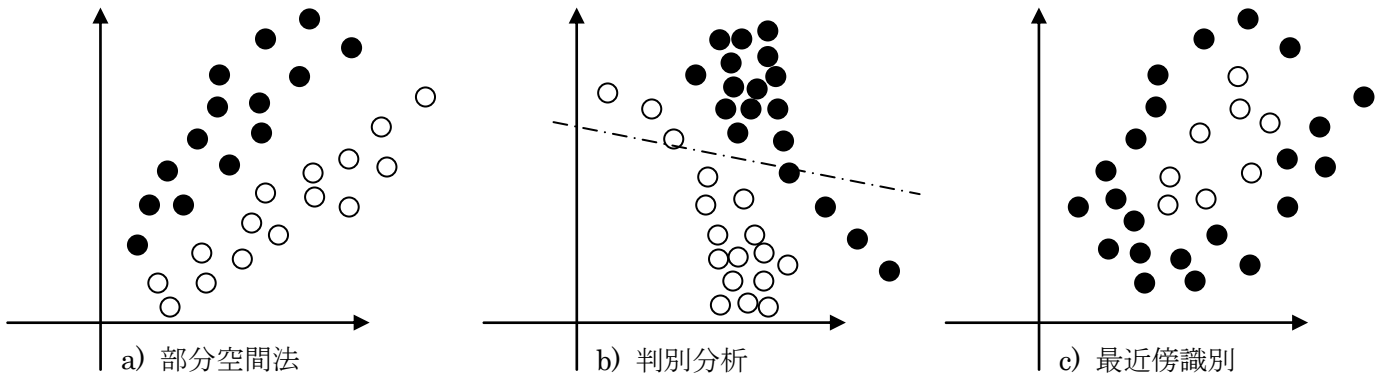
7. SVM の学習時に必要となる計算量のオーダーをデータ数  $n$  およびデータの次元数  $d$  で表現し、説明しなさい。(15点)

SVM では各データ間の内積によって定義されるマトリクスを用いた 2 次形式を含む目的関数の最適化を行う。このため、データ数  $n$  に対してマトリクスのサイズは  $n^2$  となる。また、この最適化問題を解くための計算量は  $O(n^2)$  となる。データの次元数  $d$  は実質的に内積を計算する際にしか問題にならず、この計算量は  $O(dn^2)$  となる。

8. カーネル SVM を用いた識別では、識別面の形状が複雑になるほど計算時間がかかる。この理由を説明せよ。(5点)

カーネル SVM では、識別の際に入力データとサポートベクターの内積（カーネル関数）を計算しなければならない。識別面の形状が複雑になればなるほど、サポートベクターの個数が増加するため、入力データとの内積（カーネル関数）の計算回数が増加するため、識別に要する時間が増加する。

9. 下記の 2 次元特徴分布それぞれに対して用意された識別方法の中で不適切なものを選び、適切な識別器と、その理由を述べよ。(5点)



理由：b) 判別分析は不適切。その理由は各データの分布が集中しているため、図のように水平に近い識別面が得られるにもかかわらず、実際の識別面はかなり傾斜しているためである。このデータ分布に対しては Linear SVM を用いるのが適している。

10. 漢字の認識に SVM や ADA Boosting が適用しにくい理由について述べよ。(3点)

漢字は数万以上のカテゴリがあり、クラス間の組み合わせで識別境界を学習する SVM や ADA Boosting は、組み合わせの数が膨大になるため、学習が困難になる。

11. 不偏推定と最尤推定の意味の違いについて述べ、それぞれによって分散と平均を求めるとどのような式で示せ。(5点)

最尤推定とは、ある分布モデルを仮定し、与えられたデータがその分布モデルから同時に生起する確率（尤度）を最大化するように分布の母数を決定する手法である。ちなみに、分散と平均を推定する場合には正規分布モデルが標準的に用いられる。これに対して、不偏推定とは、本来のデータ分布からサンプルした標本点から推定した母数の期待値がバイアスを持たず真の母数と一致するように推定する方法である。

データ数を  $N$ 、各データを  $x_i$  とすると、平均は不偏推定、最尤推定ともに  $\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i$  となる。これに対し

て、最尤推定で求めた分散は  $\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2$  であるが、不偏推定では  $\frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2$  となる。