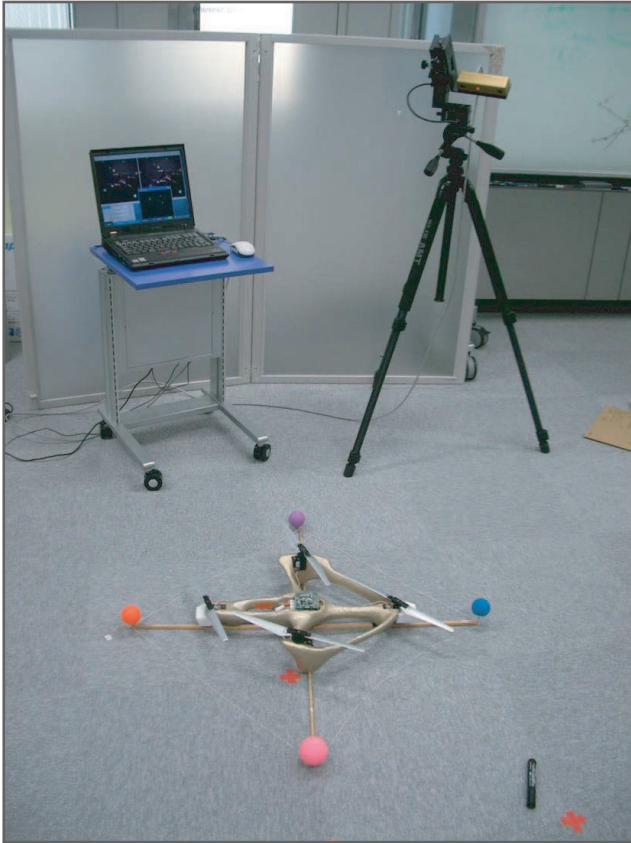
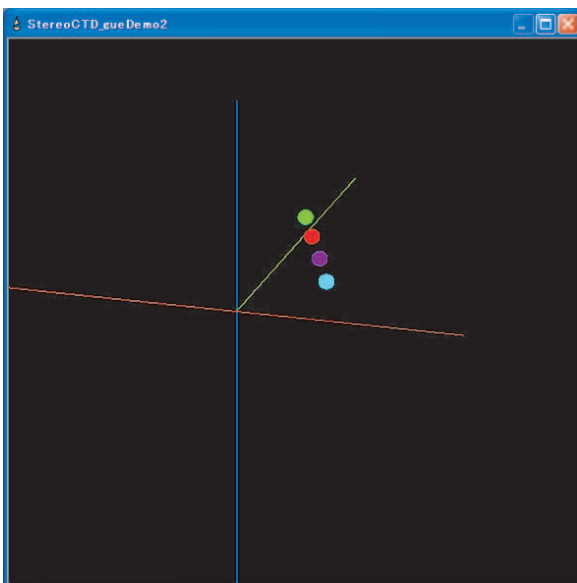


3D Position Measurement SDK (3DPM SDK)

3D Position Measurement SDK(3DPM SDK)は、実時間カラーターゲット3次元計測システム構築用ソフトウェア開発キットです。3次元運動解析、3次元位置情報を用いた制御システム構築、ゲーム開発などに幅広く用いることができる高速かつ柔軟性の高い3次元計測用ソフトウェアシステムです。



計測している様子



3次元計測結果表示例

特長

- ルックアップテーブルによる高速な検出とステレオ3次元位置計測
- 最近傍識別器を用いたインタラクティブな色ターゲット指定
- ロバスト統計を用いた計測位置変動の抑制機能

本色抽出方式の特長

- ノイズ等の変動に対する誤検出が少ない
- 高速に学習できる
- 教示した色は正確に識別される
- 教示と検出結果の提示を繰り返す対話処理に向いている
・和田, "最近傍識別器を用いた色ターゲット検出"

情報処理学会論文誌:CVIM 第8号, Dec. 2003

適合カメラ

Point Grey Research社製:

- ・2眼ステレオデジタルカメラ Color Bumblebee
- ・3眼ステレオデジタルカメラ Color Digiclops

動作速度

Pentium4, 2.4GHzを用いた場合

- ・Color Bumblebee 30FPS
- ・Color Digiclops 24FPS

動作環境

OS: Windows XP

CPU: Pentium 4, 2GHz以上

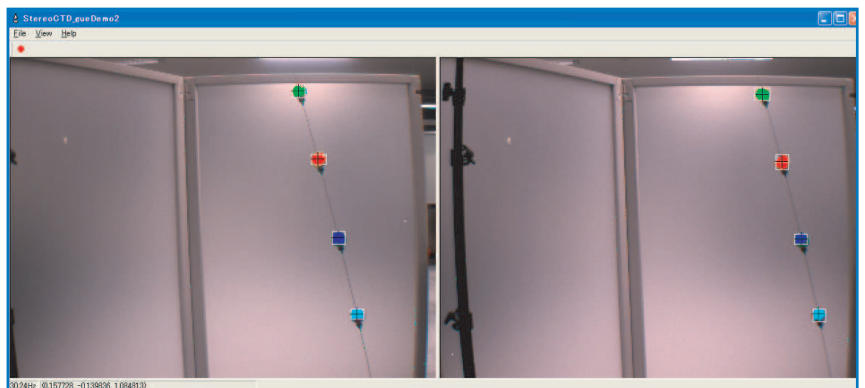
メモリ: 512MB以上

Visual C++

Digiclops SDK Version 2.3 Release 11

Triclops SDK Version 3.1 Release 5

(StereoCTD_gui Demo IIを動作させるには, Direct X9.0ランタイムライブラリが必要)



色抽出の様子(右のカメラ)

色抽出の様子(左のカメラ)

* 本ソフトウェアは、和歌山大学 システム工学部 ビジョン&ロボティクス研究グループの研究成果をもとにして開発されたものです。